



REGOLAMENTO SPORTIVO 2008

Euroseries 3000 Campionato Italiano F.3000

INDICE

Indice	1	Verifiche sportive	9
Premessa	1	Verifiche tecniche	9
Regolamenti	2	Carburante	9
Prescrizioni generali	2	Fornitura pneumatici e limitazioni nelle manifestazioni	9
Condizioni generali	2	Verifica del peso	11
Pass	2	Dispositivo di registrazione dati	11
Licenze	2	Telecamera	11
Vetture ammesse	2	Sicurezza generale	11
Numero delle vetture	3	Programma delle manifestazioni	12
Calendario e tipologia delle manifestazioni	3	Prove libere e qualifiche	13
Attribuzione punteggi	4	Griglia di partenza	13
Assegnazione dei titoli	4	Procedura di partenza	14
Parità'	4	Gara	16
Delegati e ufficiali di gara	5	Safety car	16
Iscrizione alla serie/campionato	5	Interruzione di una gara	17
Iscrizione alle singole manifestazioni	6	Ripartenza della gara	17
Istruzioni e comunicazioni ai concorrenti	6	Arrivo	18
Incidenti	6	Parco chiuso	18
Reclami	7	Classifiche	18
Sanzioni	7	Assicurazione	19
Sostituzione del pilota	7	Cerimonia del podio	19
Numeri di gara e aspetto della vettura	7	Montepremi	19
Pubblicità' coordinata	7	Annesso 1: modulo di iscrizione alla serie/campionato	19
Test	8	Annesso 2: modulo di iscrizione a singola manifestazione	19
Corsia box	8		

Coloni Motorsport S.r.l. affiancato dalla società Euro Series 3000 S.r.l. (di seguito C.M.), indice e promuove la "Euroseries 3000" 2008 (la Serie) che è di proprietà della Coloni Motorsport Srl. la Serie, il cui nome, in un qualsiasi momento e previo avviso tramite apposita circolare, potrà essere affiancato dal nome di uno sponsor, assegnerà i seguenti titoli:

- Euroseries 3000 (titolo piloti e team)

La Commissione Sportiva Automobilistica Italiana (C.S.A.I.) indice e la Coloni Motorsport, affiancata dalla società Euro Series 3000 S.r.l., organizza il Campionato Italiano F.3000 2008 (il Campionato). La Coloni Motorsport ha affidato ad ACI Sport la promozione del Campionato che assegnerà i seguenti titoli:

- Campionato Italiano F.3000 (titolo piloti e team).

PREMESSA

1. Per tutto quanto non espressamente disciplinato dal Regolamento Sportivo e Tecnico della Serie/Campionato, valgono, dove applicabili, le norme del Codice Sportivo Internazionale della F.I.A. e i suoi allegati (Codice), il Regolamento Nazionale Sportivo della C.S.A.I. e sue Norme Supplementari (R.N.S.). Il Codice avrà, in tutti i casi, la priorità.

Premesso che la gestione della Serie/Campionato è affidata alla C.M., tenendo conto che non vi sono contenute norme contrarie ai principi generali delle competizioni automobilistiche e che trattasi di gare internazionali ad invito non titolate F.I.A. ed approvate dalla F.I.A.

La C.M., previa approvazione della C.S.A.I. si riserva di pubblicare modifiche, abrogazioni e istruzioni che riterrà opportuno dover impartire per la migliore applicazione del presente Regolamento e del quale saranno considerate parte integrante.

Modifiche ai regolamenti saranno possibili senza l'accordo unanime di tutte le squadre iscritte alla Serie/Campionato; ogni decisione verrà presa in base alla maggioranza delle preferenze.

Tutte le parti partecipanti (C.M., ASN, organizzatori, circuiti) s'impegnano ad applicare ed osservare le regole che governano la Serie/Campionato.

REGOLAMENTI

2. Il testo finale del presente Regolamento sportivo sarà redatto nella lingua inglese, lingua che dovrà essere utilizzata per qualsiasi controversia causata da conflitto di interpretazione. I titoli del presente documento hanno il solo scopo di facilitare la consultazione e non fanno parte del Regolamento sportivo stesso.

PRESCRIZIONI GENERALI

3. Tutti i piloti, concorrenti e ufficiali che partecipano alla Serie/Campionato si impegnano, in prima persona e per conto dei propri dipendenti ed agenti, ad osservare tutte le disposizioni del Codice e dei Regolamenti Sportivi e Tecnici della Serie/Campionato
4. Ogni Regolamento Particolare di Gara deve essere conforme ai Regolamenti Sportivi e Tecnici della Serie/Campionato.

CONDIZIONI GENERALI

5. E' responsabilità del Concorrente assicurarsi che ogni persona coinvolta con la sua iscrizione osservi tutte le disposizioni del Codice, del Regolamento Sportivo e del Regolamento Tecnico.
Se un Concorrente non può essere presente personalmente ad una Manifestazione, deve nominare per iscritto un suo rappresentante, in qualsiasi momento della Manifestazione, la persona incaricata di una vettura iscritta è responsabile, individualmete e unitamente al Concorrente, nell'assicurare che tutte le disposizioni siano osservate.
6. I Concorrenti devono garantire che le proprie vetture rispettino i requisiti di idoneità e sicurezza per tutta la durata delle prove e delle gare.
7. La presentazione di una vettura alle verifiche tecniche costituisce un'implicita dichiarazione di conformità.
8. Ogni persona collegata, per un qualsiasi motivo, ad una vettura iscritta, o che si trovi, per una qualsiasi ragione, nel paddock, nei box, nella corsia box o in pista, deve indossare in qualsiasi momento un idoneo lasciapassare.

PASS

9. C.M. potrà emettere pass permanenti numerati per tutti i partecipanti alla Serie/Campionato.
10. In ogni caso ogni concorrente avrà diritto, per ogni vettura iscritta, alla seguente dotazione di Pass:
 - 5 Pass Pista (di cui 3 con validità Pit Wall)
 - 10 Pass Paddock
 - 2/4 Pass Parcheggio.

LICENZE

11. La Serie/Campionato è aperta ai titolari di Licenza Internazionale di Grado A o B, in conformità con l'allegato L del Codice, capitolo 1, art. 2. e 4.
12. Sono ammessi a partecipare anche i Conduuttori minorenni che soddisfino i requisiti previsti all'art. 11 e in possesso delle necessarie autorizzazioni.
13. Tutti i Conduuttori e i Concorrenti devono essere in possesso di regolare licenza in corso di validità e, se necessaria, delle autorizzazioni rilasciate dalle rispettive ASN.

VETTURE AMMESSE

14. Sono ammesse esclusivamente le vetture LOLA Formula 3000:
 - modello B02/50, equipaggiate con Kit 2008 che verrà stabilito da C.M. tramite bollettino tecnico entro il 15/02/08

conformi alle disposizioni del Regolamento Tecnico.

NUMERO DELLE VETTURE

15. Nel corso della Manifestazione nessun team può avere a disposizione più vetture di quante ne ha iscritte. E' vietato l'uso di vetture di riserva.
16. Non è consentito alcun cambio di vettura dopo il segnale dei 10 minuti prima di ciascuna gara.

CALENDARIO E TIPOLOGIA DELLE MANIFESTAZIONI

17. Ogni Manifestazione ha lo statuto di competizione internazionale riservata.
18. Il calendario delle Manifestazioni 2008, soggetto all'approvazione dell'organizzatore di competenza e della A.S.N. è il seguente (salvo variazioni, dettate da cause di forza maggiore, che verranno repentinamente comunicate):

20 / 04	VALLELUNGA* (Km. 4,07)	<u>Gara 1</u> : 18 giri (Km. 73,260)	<u>Gara 2</u> : 23 giri (Km. 93,610)
01 / 06	SPA (Km. 7,004)	<u>Gara</u> : 18 giri (Km. 126,072)	
29 / 06	VALENCIA* (Km. 4,007)	<u>Gara 1</u> : 18 giri (Km. 72,126)	Gara 2: 23 giri (Km. 92,161)
20 / 07	MUGELLO* (Km. 5,245)	<u>Gara 1</u> : 14 giri (Km. 73,430)	<u>Gara 2</u> : 18 giri (Km. 94,410)
14 / 09	MISANO* (Km. 4,06)	<u>Gara 1</u> : 18 giri (Km. 73,080)	<u>Gara 2</u> : 23 giri (Km. 93,380)
28 / 09	VALENCIA (Km. 4,007)	<u>Gara 1</u> : 18 giri (Km. 72,126)	Gara 2: 23 giri (Km. 92,161)
19 / 10	JEREZ (Km. 4,423)	<u>Gara 1</u> : 16 giri (Km. 70,768)	<u>Gara 2</u> : 21 giri (km. 92,883)
02 / 11	BARCELONA (Km. 4,655)	<u>Gara 1</u> : 16 giri (Km. 74,480)	<u>Gara 2</u> : 20 giri (km. 93,100)

Le gare contrassegnate da asterisco (*) sono valide per il Campionato Italiano F.3000

19. Le Manifestazioni prevedono un programma di gara doppia, ad esclusione della Manifestazione di Spa.
20. La distanza di Gara dal segnale di partenza alla bandiera a scacchi è definita dall'art. 18 fermo restando che:
 - La distanza di Gara 1 dal segnale di partenza fino alla bandiera a scacchi dovrà corrispondere al numero minimo di giri completi che supera la distanza di 70 Km.
Tuttavia, se tale distanza non venisse completata entro 30', la bandiera a scacchi verrà mostrata alla vettura di testa nel momento in cui attraverserà la linea di controllo (Linea) al termine del giro durante il quale saranno scaduti i 30'.
 - La distanza di Gara 2 dal segnale di partenza fino alla bandiera a scacchi dovrà corrispondere al numero minimo di giri completi che supera la distanza di 90 Km.
Tuttavia, se tale distanza non venisse completata entro 40', la bandiera a scacchi verrà mostrata alla vettura di testa nel momento in cui attraverserà la linea di controllo (Linea) al termine del giro durante il quale saranno scaduti i 40'.
 - Per la Manifestazione di Spa la distanza di Gara dal segnale di partenza fino alla bandiera a scacchi dovrà corrispondere al numero minimo di giri completi che supera la distanza di 120 Km.
 - Tuttavia, se tale distanza non venisse completata entro 45', la bandiera a scacchi verrà mostrata alla vettura di testa nel momento in cui attraverserà la linea di controllo (Linea) al termine del giro durante il quale saranno scaduti i 45'.
21. La Linea è un'unica linea che attraversa sia la pista che la corsia box.
22. C.M., con il parere dell'organizzatore e l'accordo dei Commissari Sportivi, che nel caso prenderanno idonea decisione, potrà variare le distanze di gara o modificare il programma di gara doppia in gara singola.
In caso di gara singola la distanza di gara dal segnale di partenza fino alla bandiera a scacchi dovrà corrispondere al numero minimo di giri completi che supera la distanza di 120 Km
23. E' consentito ad ogni Conducente di partecipare nella stessa Manifestazione a più gare purché di Campionati diversi.
24. C.M. può cancellare una Manifestazione dal calendario qualora non ci siano i presupposti per la sua effettuazione.

ATTRIBUZIONE PUNTEGGI

25. Sulla base dell'ordine d'arrivo vengono attribuiti i seguenti punteggi:

Gara 1				Gara 2			
1°	classificato:	10	punti	1°	classificato:	6	punti
2°	classificato:	8	punti	2°	classificato:	5	punti
3°	classificato:	6	punti	3°	classificato:	4	punti
4°	classificato:	5	punti	4°	classificato:	3	punti
5°	classificato:	4	punti	5°	classificato:	2	punti
6°	classificato:	3	punti	6°	classificato:	1	punto
7°	classificato:	2	punti				
8°	classificato:	1	punto				

Nel caso di gara singola il punteggio assegnato per la classifica della gara è lo stesso assegnato per Gara 1.

26. Un punto è assegnato al Conduttore che ha realizzato la pole position. In caso di ex-aequo, il punto è assegnato al Conduttore che ha realizzato il miglior tempo per primo.

27. Un punto è assegnato al Conduttore che ha realizzato il miglior tempo sul giro in Gara 1 e un punto è assegnato al Conduttore che ha realizzato il miglior tempo sul giro in Gara 2.

In caso di gara singola viene assegnato un punto al Conduttore che ha realizzato il miglior tempo sul giro.

28. Nel caso in cui una gara venga interrotta, come da art. 145 e non possa essere ripresa:

- se il pilota di testa avrà completato meno di 2 giri della distanza prevista: non verranno assegnati punti;
- se il pilota di testa avrà completato più di 2 giri, ma meno del 75% della distanza prevista: verrà assegnata la metà dei punti;
- se il pilota di testa avrà completato più 75% della distanza prevista: verrà assegnato punteggio pieno.

I premi d'onore verranno assegnati nei casi b) e c).

29. Ogni Conduttore che partecipa alle gare della Serie/Campionato acquisisce punti indipendentemente dal numero di gare effettuate e dal telaio utilizzato.

ASSEGNAZIONE DEI TITOLI

30. Il **titolo Piloti dell'Euroseries 3000** verrà assegnato al pilota che avrà totalizzato il maggior numero di punti, tenendo in considerazione tutti i risultati ottenuti nelle Manifestazioni previste dal calendario della Serie.

Il **titolo Piloti del Campionato Italiano F.3000** verrà assegnato al pilota che avrà totalizzato il maggior numero di punti, tenendo in considerazione tutti i risultati ottenuti nelle Manifestazioni previste dal calendario del Campionato.

31. Il **titolo Team dell'Euroseries 3000** verrà assegnato alla squadra che avrà totalizzato il maggior numero di punti, tenendo conto dei risultati ottenuti da entrambe le vetture nelle Manifestazioni previste dal Calendario della Serie. Nel caso una squadra iscriva più di due vetture saranno tenuti in considerazione solo i risultati ottenuti dalle due vetture che hanno ottenuto più punti.

Il **titolo Team del Campionato Italiano F.3000** verrà assegnato alla squadra che avrà totalizzato il maggior numero di punti, tenendo conto dei risultati ottenuti da entrambe le vetture nelle Manifestazioni previste dal Calendario del Campionato. Nel caso una squadra iscriva più di due vetture saranno tenuti in considerazione solo i risultati ottenuti dalle due vetture che hanno ottenuto più punti.

I titoli saranno riservati ai Teams in possesso di licenza di Concorrente P.G. e/o Scuderia in corso di validità.

PARITA'

32. Nel caso in cui due o più piloti / team concludano la stagione con lo stesso punteggio, il piazzamento più alto nella Serie/Campionato verrà assegnato :

- al detentore del maggior numero di piazzamenti al primo posto;
- se il numero dei primi posti è lo stesso, al detentore del maggior numero di secondi posti;

- c) se il numero dei secondi posti é lo stesso, al detentore del maggior numero di terzi posti e così via sino a che non emerge un vincitore;
- d) se anche questa procedura non produce alcun risultato, la C.M. deciderà in base ai criteri che riterrà più opportuni.

DELEGATI E UFFICIALI DI GARA

33. La C.M. può richiedere alla A.S.N. la designazione di:
- un Coordinatore Tecnico
 - un Direttore di Prova
 - un Commissario Sportivo
- che segua tutte le gare della Serie / Campionato.
34. Il Coordinatore Tecnico nominato è responsabile delle verifiche tecniche.

ISCRIZIONE ALLA SERIE/CAMPIONATO

35. I Concorrenti devono iscriversi all' Euroseries 3000 / Campionato Italiano F.3000 per poter partecipare alle Manifestazioni degli stessi. L'iscrizione è indipendente da quella alle singole Manifestazioni.
36. Ogni Concorrente P.G. che decida di partecipare con vetture Lola B02/50 deve iscrivere un minimo di 2 (due) vetture, salvo deroga concessa da C.M..
37. L'iscrizione deve essere formalizzata inviando il modulo d'iscrizione alla Serie/Campionato (Annesso 1), entro il 15/02/08, a:

Coloni Motorsport S.r.l. – Via dell'Industria, 5 – 06065 Passignano sul Trasimeno (PG) Italy
Tel. +39.075.829301; fax. +39.075.829302; e-mail info3000@colonimotorsport.com

La tassa d'iscrizione alla Serie/Campionato è di

- a) € 15.000,00 per ogni vettura Lola B02/50 iscritta, da versare rispettando i seguenti termini:
- € 5.000,00 all'iscrizione
 - € 5.000,00 entro la prima Manifestazione
 - € 5.000,00 entro il 30 giugno 2008

I pagamenti dovranno essere effettuati a mezzo bonifico bancario da domiciliare:

Beneficiario: Euro Series 3000 S.r.l.
Banca: UNICREDIT BANCA D'IMPRESA
Filiale: Perugia
Iban: IT 27 E 03226 03000 000030095237

La tassa deve pervenire al netto di qualsiasi commissione bancaria.

Le tasse si intendono al netto di IVA.

La quota comprende produzione e diffusione televisiva, promozione, organizzazione e servizi.

38. Le candidature devono includere:
- la conferma che il candidato ha letto e compreso il Codice, il Regolamento Tecnico e il Regolamento Sportivo e accetta di osservarli, a nome proprio e per conto di chiunque abbia relazione con la sua partecipazione alla Serie/Campionato;
 - l'impegno del richiedente a partecipare ad ogni Prova dell'Euroseries 3000 (gare e test ufficiali).

L'Organizzatore si riserva comunque il diritto, meramente discrezionale, di non accettare iscrizioni, senza alcun obbligo di comunicare la propria motivazione.

Ai Concorrenti e / o Conduuttori a cui verrà rifiutata la candidatura, verrà rimborsata la tassa d'iscrizione entro 20 giorni dalla data di chiusura delle iscrizioni.

39. Nel caso in cui la C.M. ritenga che un concorrente non gestisca la propria Squadra compatibilmente agli standard della Serie/Campionato o che possa in qualche modo nuocere alla Serie/Campionato, la C.M., sentita l'Autorità Sportiva competente, potrà immediatamente escludere tale concorrente dalla Serie/Campionato.
- Il Concorrente non avrà in questo caso diritto ad alcun rimborso.

ISCRIZIONE ALLE SINGOLE MANIFESTAZIONI

40. Salvo restando l'obbligo a partecipare a tutte le Prove in calendario, ogni concorrente deve inviare, di volta in volta, direttamente alla C.M., il modulo d'iscrizione alla singola Manifestazione (Annesso 2) debitamente compilato e deve allegare il pagamento (o la documentazione dell'avvenuto pagamento) della relativa tassa di iscrizione:
- entro il lunedì precedente l'inizio della Manifestazione, per le gare italiane
 - 15 giorni prima della Manifestazione, per le gare estere

L'importo della tassa d'iscrizione:

- per le gare italiane sarà quello fissato dalla Federazione e dovrà essere versato direttamente all'Organizzatore del circuito dove si svolge la Manifestazione;
 - per le gare estere, sarà comunicato con apposita circolare, dovrà essere versato direttamente alla C.M. (utilizzando i recapiti bancari all'art. 37) e sarà comprensivo di iscrizione, prove libere ed eventuale noleggio box.
41. Per poter essere considerate regolari, le domande d'iscrizione devono contenere tutte le informazioni richieste (concorrenti, conduttori, numeri di licenza, vetture, gruppi, classi, formule, etc.) e alle stesse devono essere allegate le tasse d'iscrizione. Le tasse d'iscrizione spedite dopo il termine della chiusura delle iscrizioni saranno maggiorate del 20%.

ISTRUZIONI E COMUNICAZIONI AI CONCORRENTI

42. I Commissari Sportivi possono dare istruzioni ai concorrenti per mezzo di circolari speciali, in conformità al Codice. Tali circolari verranno distribuite a tutti i concorrenti che dovranno accusarne ricevuta con la propria firma.
43. Tutte le classifiche e i risultati delle prove e delle gare ed ogni decisione degli Ufficiali di Gara verranno apposte all'albo ufficiale della Direzione Gara.
44. Qualsiasi decisione o comunicazione riguardante un determinato concorrente deve essergli resa nota mediante notifica.
45. Tutti i Concorrenti ed i Conducenti devono rimanere a disposizione dei Commissari Sportivi fino all'apertura del Parco Chiuso.

INCIDENTI

46. "Incidente" significa qualsiasi fatto o serie di fatti che abbiano coinvolto uno o più piloti, o ogni azione di ogni pilota che sia stata segnalata ai Commissari Sportivi dal Direttore di Prova (oppure notata dai Commissari Sportivi e riferita al Direttore di Prova per ulteriore indagine) e che abbia:
- determinato l'arresto di una gara in applicazione dell'Articolo 145;
 - costituito una violazione del presente Regolamento Sportivo o del Codice;
 - causato una falsa partenza di una o più vetture;
 - causato una collisione;
 - forzato un pilota ad andare fuori pista;
 - illecitamente impedito una regolare manovra di sorpasso di un altro pilota;
 - illecitamente ostacolato un altro pilota durante una manovra di sorpasso.
47. E' discrezione dei Commissari Sportivi decidere, a seguito di un rapporto o di una richiesta del Direttore di Prova o del Direttore di Gara, se un pilota o i piloti coinvolti in un incidente devono essere penalizzati. Se un pilota è coinvolto in una collisione o incidente non deve lasciare il circuito senza l'autorizzazione dei Commissari Sportivi;
- Un pilota rimasto coinvolto in una collisione o un incidente e che abbia ricevuto una notifica dai Commissari entro i 30 minuti dalla fine della gara, non deve lasciare il circuito senza il loro consenso.
48. I Commissari Sportivi possono infliggere una qualsiasi delle seguenti penalità ad un qualsiasi pilota coinvolto in un incidente:
- a) una penalità "drive through". Il pilota deve entrare in Corsia Box e riprendere la gara senza fermarsi al proprio box;
 - b) una penalità "stop & go" di 10 secondi. Il pilota deve entrare in Corsia Box, fermarsi nell'area prestabilita per almeno 10 secondi e riprendere la gara; Durante tale periodo sulla vettura non potranno essere effettuati lavori. Comunque, se il motore si spegne, potrà essere riavviato solo dopo che il tempo della penalità sarà trascorso.
- Comunque, nel caso in cui le penalità a) o b) di cui sopra fossero inflitte durante gli ultimi 5 giri, o dopo la fine della gara, l'articolo 49b) non verrà applicato e 25 secondi verranno aggiunti al tempo di gara registrato dal pilota in questione.

- 49.** Nel caso in cui i Commissari Sportivi decidano di infliggere una delle penalità sopra riportate, verrà applicata la seguente procedura:
- a) i Commissari Sportivi notificheranno per iscritto ad un responsabile della squadra interessata la penalità che é stata inflitta e si assicureranno che questa informazione sia anche mostrata sui monitor dei tempi, dove possibile;
 - b) dal momento in cui la decisione dei Commissari Sportivi viene trasmessa, il pilota interessato non potrà effettuare più di tre giri completi prima di entrare in corsia box e scontare la penalità inflitta secondo le rispettive modalità riportate nei precedenti punti 48a) e/o 48b).
 - c) trascorsa la penalità, il pilota potrà riprendere la gara;
- Qualsiasi violazione od omissione dell'art. 48 o 49 può comportare l'esclusione della vettura.
- 50.** Qualsiasi decisione presa o penalità inflitta conformemente all'art. 48 non limiterà l'operatività degli art. 160 e 161 del Codice.

RECLAMI

- 51.** I reclami dovranno essere presentati in osservanza del Codice ed accompagnati dal versamento di una tassa di € 350,00.
- 52.** Le tasse di appello nazionale saranno pari all'importo di € 3.000,00, mentre le tasse di appello F.I.A. saranno pari a € 6.000,00.

SANZIONI

- 53.** I Commissari Sportivi possono infliggere le penalità espressamente previste dal presente Regolamento Sportivo in aggiunta o in sostituzione di qualsiasi altra penalità prevista dal Codice.

SOSTITUZIONE DEL PILOTA

- 54.** I Concorrenti non hanno nessun limite nella sostituzione dei piloti durante la stagione. Dopo le 16.00 del giorno delle verifiche tecniche, la sostituzione del pilota potrà aver luogo solo dietro autorizzazione dei Commissari Sportivi.

NUMERI DI GARA E ASPETTO DELLA VETTURA

- 55.** I numeri di gara devono essere conformi al Capitolo XVII del Codice.
- 56.** Al team campione dell'Euroseries 2007 verranno assegnati i numeri 1 e 2; gli altri numeri verranno assegnati in base alla data di ricezione dei moduli di iscrizione alla Serie/Campionato.
- 57.** Il nome o il marchio della marca della vettura deve apparire sulla parte anteriore del muso e in ambo i casi deve essere di almeno 25mm. nella parte più larga.
- 58.** Il nome del pilota e la bandiera della sua nazionalità dovranno apparire sulla parte esterna dell'abitacolo ed essere di 3 cm. di altezza.

PUBBLICITA' COORDINATA

- 59.** I Concorrenti dovranno apporre e mantenere per tutta la durata della Serie / Campionato, senza alcuna alterazione, la pubblicità coordinata della Serie / Campionato (pubblicità coordinata) obbligatoria secondo le specifiche indicate da apposita circolare ed eventuali comunicazioni di aggiornamento.

Il materiale pubblicitario sarà fornito ai Concorrenti direttamente da C.M.

La pubblicità e gli sponsor dei Concorrenti non dovranno essere in contrasto con la Pubblicità Coordinata.

Nel caso in cui una pubblicità o sponsor di un Concorrente non rispetti quanto prescritto dal presente articolo, la C.M. potrà richiedere la rimozione di una pubblicità o sponsor, anche nel corso della Serie / Campionato, senza che ciò possa comportare alcun diritto di risarcimento del danno a favore del Concorrente o del Team.

Il mancato rispetto anche di una delle disposizioni di cui al presente articolo potrà essere sanzionata con l'esclusione dalle classifiche.

TEST

- 60.** Per test si intende un qualsiasi periodo di prova in pista, di cui alle lettere a), b) e c) seguenti, effettuato da una squadra iscritta alla Serie / Campionato, utilizzando motore e telaio venduto o noleggiati dai fornitori nominati ufficialmente.
- E' proibito qualsiasi altro periodo di prova in pista effettuato da o per conto di una squadra iscritta alla Serie / Campionato (o da ogni squadra che si ritenga sia legata in qualsiasi modo ad una squadra iscritta alla Serie/Campionato)
- 61.** I test per le vetture F.3000 devono tenersi conformemente ai seguenti punti:
- Ogni anno la C.M. organizza circa 3 test ufficiali, di uno o due giorni.
Durante ognuno di questi test il Regolamento Tecnico deve essere rispettato e ogni vettura può utilizzare massimo 2 set di pneumatici da asciutto nuovi per i test di un giorno e 4 set per i test da due giorni. L'uso di pneumatici usati è libero. E' consentito l'uso di termocoperte. E' fatto obbligo a tutte le squadre iscritte alla Serie/Campionato di prendere parte a tutti i test ufficiali.
 - I test privati sono autorizzati, senza limitazione di ore motore.
 - I test privati sono autorizzati su qualsiasi circuito con solo la seguente limitazione: è vietato disputare test privati nei circuiti ospitanti una Manifestazione di calendario nei 5 giorni precedenti l'inizio della Manifestazione stessa.
 - E' fatto obbligo a tutti i partecipanti alla Serie/Campionato di dare, con almeno 10 giorni di preavviso, comunicazione alla C.M. di ogni test privato che intendono effettuare. La C.M. si impegna a comunicarlo a tutti i team che dovranno avere la possibilità di parteciparvi, purché confermino la partecipazione entro almeno 7 giorni dal test stesso.
 - Ogni infrazione del presente articolo potrà essere sanzionata dagli Ufficiali di Gara preposti fino all'esclusione dalla Manifestazione in oggetto.

CORSIA BOX

- 62.** a) Onde evitare dubbi e a solo scopo descrittivo, con il termine "corsia box" si indica una zona divisa in due corsie. La corsia più vicina al muretto box viene denominata "corsia veloce", mentre quella più vicina ai box viene denominata "corsia interna". Tranne il caso in cui le vetture si trovino all'uscita della corsia box, la corsia interna è l'unica area dove sarà possibile effettuare lavori su di una vettura (compreso l'avviamento del motore).
- b) Qualsiasi pilota che intenda iniziare la gara dalla corsia box, non può lasciare l'area designata alla propria squadra prima che venga dato il segnale dei 10 minuti e deve fermarsi in corrispondenza della linea della corsia veloce. In questa circostanza sarà permesso lavorare nella corsia veloce, ma qualsiasi lavoro sarà limitato a:
- avvio del motore e qualsiasi operazione ad esso associata
 - cambio gomme
- Quando alle vetture è permesso lasciare la corsia box, devono farlo nell'ordine in cui sono giunte all'uscita della corsia, a meno che una vettura sia eccessivamente in ritardo. In ogni momento i piloti devono seguire le direzioni degli ufficiali di gara.
- c) Non deve essere lasciato nessun tipo di equipaggiamento lungo la corsia veloce.
- d) Il personale della squadra è ammesso in corsia box solo immediatamente prima di dover intervenire su una vettura e deve allontanarsi appena il lavoro è terminato.
- e) È responsabilità del concorrente rilasciare una vettura dopo il pit stop solo quando è in tutta sicurezza.
- f) Ciascun concorrente è responsabile dell'ordine nel proprio spazio in corsia box e della disciplina di qualsiasi persona direttamente o indirettamente connessa con la sua partecipazione alla Serie/Campionato.
- 63.** Il briefing si terrà nel luogo e nell'orario indicato nel Programma particolare di Gara. Tutti i Conduuttori e i Team Manager dovranno obbligatoriamente essere presenti. I Conduuttori che si schierassero sulla Griglia di Partenza senza esser stati presenti al briefing e la cui presenza non sia comprovata dalla firma sull'apposito verbale, saranno passibili di un'ammenda pari a 260,00 Euro
- 64.** Qualora il Direttore di Prova lo ritenga opportuno, potranno essere organizzate riunioni, presiedute dal Direttore stesso, in un qualsiasi momento della Manifestazione previa comunicazione scritta da consegnare ai Concorrenti almeno 3 ore prima. Ad ogni riunione dovranno prendere parte tutti i Team Manager e tutti i piloti.

VERIFICHE SPORTIVE

65. In ogni momento della Manifestazione, ogni concorrente deve avere tutti i documenti richiesti dall'art. 12 disponibili per l'ispezione.
66. Alla prima partecipazione alla Serie/Campionato, l'ASN di competenza verificherà le licenze e ogni Concorrente e Conducente sottoscriverà una dichiarazione che attesti il possesso, per l'ammissione alle Gare, di tutti i requisiti richiesti dalla vigente Normativa Sportiva. I Conducenti dovranno inoltre consegnare una dichiarazione di uso dell'abbigliamento protettivo (caschi, tute, scarpe, guanti, calze, etc omologati).

VERIFICHE TECNICHE

67. Le verifiche tecniche ante gara si effettueranno, negli orari previsti dal programma della Manifestazione, presso la tenda o il box assegnato a ciascuna squadra.
68. Salvo deroga dei Commissari Sportivi, i concorrenti che non avranno rispettato questi orari non saranno autorizzati a prender parte alla Manifestazione.
69. Nessuna vettura può prender parte alla Manifestazione finché non ha superato le verifiche tecniche.
70. I Tecnici possono:
 - in qualsiasi momento della Manifestazione, verificare la conformità di una vettura e dell'abbigliamento protettivo di un Conducente;
 - richiedere che una vettura venga smontata dal concorrente allo scopo di assicurarsi che le condizioni conformità e idoneità siano pienamente rispettate;
 - richiedere ad un concorrente di pagare le ragionevoli spese derivate dall'esercizio dei poteri menzionati nel presente articolo;
 - richiedere ad un concorrente di fornire quelle parti o quei campioni che essi riterranno necessari.
71. Ogni vettura che, dopo aver superato le verifiche tecniche, venga smontata o modificata in modo da comprometterne la sua sicurezza o la conformità, o che sia stata coinvolta in un incidente con conseguenze analoghe, dovrà sottoporsi a ulteriore verifica tecnica per l'approvazione.
72. Il Direttore di Gara può richiedere che ogni vettura coinvolta in un incidente venga fermata e verificata.
73. Le verifiche verranno effettuate dagli ufficiali appositamente designati che saranno altresì responsabili dell'operatività del Parco Chiuso e saranno i soli autorizzati a impartire istruzioni ai concorrenti.
74. Se in sede di verifica tecnica d'ufficio si dovessero riscontrare casi di non conformità, al termine della stessa i Commissari Tecnici consegneranno un rapporto ai Commissari Sportivi che, di conseguenza, prenderanno opportuna decisione.

CARBURANTE

75. Il carburante utilizzato nel corso delle Manifestazioni e dei test collettivi dovrà essere quello autorizzato dalla C.M. tramite opportuna circolare.
76. Il serbatoio di ogni vettura dovrà contenere, al termine delle prove di qualificazione e delle gare, almeno tre litri di carburante per eventuali prelievi da parte degli Ufficiali di Gara, che potranno essere effettuati in qualsiasi momento. La mancanza di tale quantità di carburante nel serbatoio comporterà la cancellazione del tempo di qualificazione o l'esclusione dalla Gara.

FORNITURA PNEUMATICI E LIMITAZIONI NELLE MANIFESTAZIONI

77. Il nome del Costruttore che fornirà gli pneumatici sarà comunicato da C.M. entro l'inizio della stagione mediante apposita Circolare Informativa.
78. Il Costruttore è tenuto a fornire 6 pneumatici da asciutto anteriori e 6 posteriori ad ogni vettura per ogni Manifestazione. Questi pneumatici saranno punzonati. Ciascun Costruttore dovrà fornire pneumatici prodotti con identiche specifiche.
Di questi 3 set di pneumatici nuovi (ovvero punzonati per l'evento in corso), uno sarà destinato esclusivamente alle prove libere
79. Per le prove libere inserite nel programma delle Manifestazioni è consentito anche l'utilizzo di tutti i pneumatici punzonati per una qualsiasi sessione di prove e/o gare di una qualsiasi Manifestazione o Test ufficiale precedente della stagione in corso.

- 80.** Ogni Concorrente deve essere in possesso di un adeguato numero di cerchi che permetta il montaggio di tutti gli pneumatici necessari per la Manifestazione.
- 81.** Durante la Manifestazione potranno essere utilizzati esclusivamente gli pneumatici forniti dal Costruttore, marchiati "F3000", così come vengono messi a disposizione. Non sono quindi consentite modifiche o trattamenti come la scolpitura, l'intaglio, l'applicazione di solventi o ammorbidenti, l'uso di dispositivi di riscaldamento o di mantenimento del calore. Questo vale sia per i pneumatici da asciutto che per quelli da bagnato.
- Gli pneumatici da bagnato devono essere forniti dallo stesso Costruttore che dovrà avere disponibili un minimo di 4 pneumatici da bagnato anteriori e 4 posteriori per ogni vettura per ogni Manifestazione. Non c'è limitazione di numero e devono venire utilizzati così come forniti dal produttore.
- In qualsiasi momento della Manifestazione il Coordinatore Tecnico, nel caso ritenga che sia dubbia la conformità di tali pneumatici agli standard forniti dal produttore, avrà la facoltà di far sostituire il set in questione con un set nuovo, che dovrà essere acquistato a spese del Concorrente.
- Gli pneumatici da bagnato possono essere usati solo dopo che la pista è stata dichiarata bagnata dal Direttore di Prova. Durante il tempo restante della sessione in questione, la scelta degli pneumatici viene lasciata alle squadre.
- 82.** L'assegnazione dei tre set nuovi di pneumatici da asciutto verrà effettuata dal Coordinatore Tecnico in presenza dei responsabili delle squadre, in un'apposita sessione di verifiche dedicata alla punzonatura pneumatici, da effettuarsi secondo il programma stilato dall'Organizzatore della Manifestazione.
- La distribuzione degli pneumatici a tutti i concorrenti verrà eseguita sotto il controllo del Responsabile tecnico
- In occasione di ogni Manifestazione sarà istituito il "Parco Chiuso Pneumatici" presso i distributori ufficiali di pneumatici: gli pneumatici saranno consegnati ai Concorrenti, presso il Parco Chiuso 45 minuti prima di ogni sessione di Prove Libere (un solo set), Prove di Qualificazione e Gara/e. I Concorrenti li riconsegneranno nello stesso luogo, entro e non oltre 40 minuti dopo il termine di ciascuna delle Prove Libere, Prove di Qualificazione e, in caso di doppia gara, dopo la prima gara.
- Tutte le operazioni, da parte delle squadre, sui set punzonati dovrà avvenire presso il distributore di pneumatici.
- 83.** Un concorrente che desideri sostituire uno pneumatico nuovo già assegnatogli con un altro nuovo, dovrà farne preventiva richiesta al Coordinatore Tecnico specificandone le motivazioni.
- 84.** È severamente proibito l'utilizzo di pneumatici sprovvisti di regolare punzonatura.
- 85.** Nessun pneumatico assegnato per una Manifestazione potrà venire utilizzato in un'altra Manifestazione tranne che per la sessione di prove libere.
- 86.** A partire dalle prove di Qualificazione è consentito tenere nei box solo gli pneumatici da asciutto assegnati per quella Manifestazione.
- 87.** Durante tutte le sessioni di prova tutti gli pneumatici assegnati devono poter essere chiaramente visibili dai Commissari Tecnici all'interno dei box o sulla pit lane.

VERIFICA DEL PESO

- 88.** In occasione di ciascun evento il programma della Manifestazione sarà reso noto dall'Organizzatore tramite il Regolamento Particolare di Gara.
- 89.** Durante le Prove di qualificazione, il peso e le dimensioni delle vetture verranno verificati come segue:
1. La C.M. metterà a disposizione l'attrezzatura per la verifica del peso in un'area coperta che sia il più vicino possibile al Parco Chiuso. Quest'area verrà utilizzata per la procedura di verifica e dovrà essere messa a disposizione dall'Organizzatore della Manifestazione;
 2. Verranno scelte a caso delle vetture da sottoporre alla procedura di verifica. Il Responsabile Tecnico, al termine della sessione, per mezzo di un pannello giallo con la scritta "weighing" posto all'ingresso della corsia box informerà il pilota che sta rientrando in Corsia Box che la sua vettura è stata selezionata per la verifica;
 3. a seguito dell'avviso avvenuto mediante la segnalazione con il pannello giallo che la sua vettura è stata selezionata per la verifica, il pilota procederà direttamente verso l'area di pesatura e spegnerà il motore;
 4. una vettura che non sarà in grado di raggiungere l'area di verifica con i propri mezzi verrà affidata al controllo esclusivo dei commissari di percorso che la condurranno alla verifica;
 5. una vettura o un pilota non potranno lasciare l'area di verifica senza il consenso del Responsabile Tecnico;
 6. se una vettura si ferma sulla pista e il pilota la abbandona, dovrà poi, al ritorno in corsia box, recarsi immediatamente nell'area di verifica in modo che possa essere pesato.
- 90.** Dopo la gara ogni vettura che taglierà la Linea verrà verificata. Se un pilota intende lasciare la vettura prima che questa sia pesata dovrà chiedere al Coordinatore Tecnico di essere pesato in modo che il suo peso possa essere aggiunto a quello della vettura.
- 91.** Nel caso in cui il peso della vettura, ottenuto mediante il procedimento descritto ai suddetti art. 88 e 89, sia inferiore a quello specificato dal Regolamento Tecnico, la vettura e il pilota verranno sanzionati dai Commissari Sportivi, salvo che l'insufficienza di peso sia causata dalla perdita accidentale di un componente della vettura per cause di forza maggiore;
- 92.** Nessuna materia solida, liquida, gassosa o qualsiasi altra sostanza o composizione di qualsiasi natura può essere aggiunta, posata sopra, inserita o rimossa da una vettura dopo che questa sia stata scelta per la verifica del peso o abbia terminato la gara o durante la procedura di verifica stessa (ad eccezione di quanto compiuto da un tecnico nell'esercizio della propria funzione);
- 93.** Nell'area di verifica, salvo specifica autorizzazione del Coordinatore Tecnico, potranno accedere solamente i verificatori tecnici e gli ufficiali. Nessun intervento, qualunque esso sia, sarà consentito senza l'autorizzazione di detti ufficiali.
- 94.** Qualsiasi violazione delle presenti disposizioni riguardanti la verifica del peso può comportare la cancellazione dei tempi del pilota interessato o l'esclusione dalla gara.

DISPOSITIVO DI REGISTRAZIONE DATI

- 95.** Potrà essere installato sulle vetture un dispositivo di registrazione dei dati degli incidenti, di cui verrà data informazione tramite apposita circolare.

TELECAMERA

- 96.** Potrà essere richiesto ai concorrenti, di gara in gara, di posizionare a bordo della vettura una telecamera: questa installazione dovrà avvenire con la supervisione del Responsabile Tecnico

SICUREZZA GENERALE

- 97.** Ai piloti sarà severamente proibito guidare la vettura nella direzione opposta rispetto al senso di marcia, a meno che ciò non sia assolutamente necessario al fine di poter allontanare la vettura da una posizione pericolosa. Una vettura potrà essere spinta solo per rimuoverla da una posizione pericolosa sotto le direttive dei commissari di percorso.
- 98.** Un pilota che abbandoni la vettura deve lasciarla in folle e con il volante inserito.
- 99.** Le riparazioni alla vettura potranno essere effettuate solo nel paddock, nei box o nell'area assegnata al team in corsia box e sulla griglia di partenza.

- 100.** L'Organizzatore della Manifestazione dovrà mettere a disposizione di ciascun box almeno due estintori della capacità di 5 kg ed assicurarsi del loro buon funzionamento.
- 101.** Il rifornimento è consentito solo nei box o nell'area assegnata al team in corsia box e dovrà sempre avvenire nel rispetto delle normative vigenti.
- Il rifornimento non è permesso durante le prove di qualificazione, Gara 1 e Gara 2. Ogni infrazione a questa regola nelle prove di qualificazione comporterà la cancellazione di tutti i tempi della sessione in oggetto.
- Durante il rifornimento il pilota potrà rimanere nella vettura, ma il motore dovrà essere spento. Il concorrente dovrà assicurare che, per tutta la durata del rifornimento, un assistente munito di estintore sia pronto ad entrare in azione vicino alla vettura.
- 102.** Durante la gara è vietato il rabbocco d'olio.
- 103.** Una vettura non può mai andare in retromarcia nella corsia box con i propri mezzi.
- 104.** Per la gara, il motore può essere acceso solo mediante il motorino d'avviamento, fatta eccezione che:
- all'interno della corsia box e in griglia di partenza, dove sarà consentito l'utilizzo di un dispositivo di messa in moto esterno;
 - in applicazione dell'art. 135.
- 105.** I piloti che prendono parte alle prove e alla gara devono indossare sempre l'abbigliamento ed i caschi previsti dal Codice. Si precisa che l'uso del collare Hans è obbligatorio.
- 106.** Nel corso di una Manifestazione, in corsia box è imposto un limite di velocità di 60 km/h. E' responsabilità dei conduttori rispettare detto limite. Il mancato rispetto di tale limite sarà sanzionato con le seguenti penalità:
- Nel corso delle prove e del giro di ricognizione: multa di € 500,00
 - Nel corso delle gare: penalità in tempo (Stop & Go/Drive through)
- 107.** Una vettura che giri con pneumatici da bagnato dovrà tenere accesa in ogni momento la luce posteriore. E' discrezione del Direttore della Prova decidere di fermare la vettura se la luce posteriore non funziona. Nel caso in cui un vettura venga fermata per questo motivo, potrà riprendere la pista solamente quando il problema sarà stato risolto.
- 108.** Durante le prove e la gara, nell'area di segnalazione saranno ammessi esclusivamente tre membri della squadra per ogni vettura partecipante.
- 109.** In qualsiasi momento della Manifestazione il Direttore di Prova o il Direttore di Gara potranno chiedere ad un pilota di sottoporsi a controllo medico.

PROGRAMMA DELLE MANIFESTAZIONI

- 110.** In occasione di ciascuna Manifestazione il programma sarà reso noto dall'Organizzatore tramite il Regolamento Particolare di Gara.

Le Manifestazioni saranno comunque strutturate secondo uno dei seguenti programmi:

PROGRAMMA CON UNA GARA AL SABATO E UNA ALLA DOMENICA

- Venerdì:** due sessioni da 30' di prove libere
oppure una sessione da 60' di prove libere
- Sabato:** una sessione da 30' di prove di qualificazione
gara 1 da disputarsi nel pomeriggio
- Domenica:** gara 2

PROGRAMMA CON ENTRAMBE LE GARE ALLA DOMENICA

- Sabato:** una sessione da 45' o 60' di prove libere
una sessione da 30' di prove di qualificazione
- Domenica:** gara 1 da disputarsi al mattino
gara 2 da disputarsi nel pomeriggio

PROGRAMMA CON GARA SINGOLA

Sabato: una sessione da 45' o 60' di prove libere

Domenica: una sessione da 30' di prove di qualificazione gara

In ogni caso dovrà essere rispettato un intervallo minimo di 3 ore tra le due gare e tra qualifiche e gara

PROVE LIBERE E QUALIFICHE

- 111.** Un concorrente potrà richiedere che sia ammessa alla Gara anche una vettura che non abbia compiuto alcun giro di prova a condizione che non ne elimini un'altra già qualificata. La formalizzazione avverrà mediante richiesta scritta inoltrata ai Commissari Sportivi. La vettura così ammessa partirà all'ultimo posto in griglia di partenza. Nel caso di due o più richieste, le vetture verranno schierate in griglia sulla base dell'orario di ricezione delle stesse.
- 112.** Nel corso di tutta la durata delle prove, all'uscita della corsia box ci sarà un semaforo rosso e uno verde; le vetture potranno lasciare la corsia solo quando la luce verde è accesa. Inoltre, una bandiera blu e/o una luce blu lampeggiante verrà mostrata all'uscita della corsia box per segnalare ai piloti che stanno per lasciare la corsia box l'avvicinarsi di altre vetture sulla pista.
- 113.** Nel caso in cui una vettura si fermi durante le prove, essa dovrà essere rimossa dalla pista il più rapidamente possibile, in modo che la sua presenza non costituisca un pericolo od ostacoli altri concorrenti. Sarà compito dei commissari di percorso assistere un pilota impossibilitato a guidare una vettura fuori da una posizione pericolosa.
- 114.** Nel caso che un pilota commetta una infrazione durante le prove di qualificazione, i Commissari Sportivi possono annullare qualunque tempo di qualificazione al pilota interessato.
- 115.** Il Direttore di Gara potrà interrompere le prove ogni volta e per il tempo che giudicherà utile allo scopo di sgombrare la pista o consentire il recupero di una vettura. A seguito di un'interruzione di questo genere ed esclusivamente per le prove libere, il Direttore di Gara, in accordo con i Commissari Sportivi, potrà decidere di non prolungare la durata delle prove.
- 116.** Nel caso in cui una o più sessioni vengano interrotte in questo modo, non verrà accettato alcun reclamo relativo ai possibili effetti dell'interruzione sulla qualificazione dei piloti ammessi alla partenza.
- 117.** Tutti i giri completati durante le prove di qualificazione verranno cronometrati per determinare la posizione di partenza dei piloti.
- 118.** Al termine delle Prove di Qualificazione tutte le vetture che hanno preso parte alla sessione dovranno essere condotte in Parco Chiuso e dovranno essere messe a disposizione del Coordinatore Tecnico.

GRIGLIA DI PARTENZA

- 119.** Al termine delle prove di qualificazione verranno ufficialmente pubblicati i migliori tempi realizzati da ciascun pilota
- 120.** La griglia di Gara 1 viene stilata in base al tempo più veloce conseguito da ogni pilota. Se due o più piloti hanno ottenuto tempi identici, la priorità viene attribuita al pilota che lo ha stabilito per primo.

La griglia di partenza di Gara 2 vede schierati i concorrenti secondo l'ordine d'arrivo di Gara 1, eccetto i primi otto concorrenti che vengono schierati in ordine inverso:

Posizione d'ARRIVO Gara 1	Posizione PARTENZA	Gara 2
1°		8°
2°		7°
3°		6°
4°		5°
5°		4°
6°		3°
7°		2°
8°		1°
9°		9°
10°		10° etc

121. A qualunque pilota, il cui miglior tempo di qualifica supera il 120% del tempo della pole position, non sarà permesso di partecipare alla gara. Tuttavia, in circostanze eccezionali, che possono includere l'aver riportato un tempo idoneo durante una sessione precedente di prove libere, i Commissari Sportivi possono permettere alla vettura di prendere parte alla gara. Nel caso in cui vengano ammessi più piloti con questa procedura, il loro ordine in griglia verrà stabilito dai Commissari Sportivi.

In ogni caso, i concorrenti non potranno appellarsi contro la decisione dei Commissari Sportivi.

122. La griglia avrà una formazione sfalsata di 1 x 1 e le file saranno separate da una distanza di 8 metri. La posizione della pole position sarà quella stabilita dalla FIA o dalla ASN.

PROCEDURA DI PARTENZA

123. 15' prima della partenza del giro di formazione, le vetture lasceranno la corsia box per percorrere un giro di ricognizione. Alla fine di questo giro si schiereranno sulla griglia nell'ordine di partenza con i motori spenti; da questo momento fino all'esposizione del pannello 5' si può operare sulla vettura.

124. 12 minuti prima della partenza, un segnale acustico di avviso indicherà che l'uscita della corsia box sarà chiusa dopo due minuti.

125. 10 minuti prima della partenza del giro di formazione, l'uscita dei box verrà chiusa; qualsiasi vettura che si trovasse ancora in corsia box potrà partire dall'uscita della corsia box provvedendo che ci arrivi con i propri mezzi; se due o più vetture si trovano in questa condizione, devono allinearsi nell'ordine in cui hanno raggiunto l'uscita della corsia box.

Quando l'uscita box è situata immediatamente dopo la Linea, le vetture potranno inserirsi in gara solo a passaggio avvenuto dell'intero gruppo davanti l'uscita stessa nel corso del suo primo giro di gara. Quando, l'uscita si trova immediatamente prima della Linea, le vetture si inseriranno in gara non appena l'intero gruppo abbia tagliato la Linea dopo la partenza.

126. Il rifornimento in gara è vietato.

127. L'approssimarsi della partenza sarà annunciato mediante l'esposizione dei segnali "5"(cinque minuti), "3"(tre minuti), "1"(un minuto) e "30" (trenta secondi) prima della partenza del giro di formazione e ciascun segnale sarà accompagnato da un avviso acustico.

- Pannello 5': verrà chiuso l'accesso alla griglia di partenza e qualsiasi vettura che non avrà occupato in quel momento il posto che le è stato riservato, partirà dal retro della griglia;

- Pannello 3': tutte le persone, esclusi i piloti, gli ufficiali di gara ed i componenti delle squadre che azionano la fonte di energia esterna, dovranno sgombrare la pista.

- Pannello 1': i motori verranno avviati mediante l'avviamento di bordo della vettura; se necessario con ausilio di una fonte di energia esterna; totale sgombero della griglia.

- Pannello 30": dopo la presentazione di questo pannello verrà spiegata una bandiera verde davanti alla griglia per indicare che le vetture devono procedere ed iniziare un giro completo del circuito, mantenendo le rispettive posizioni nella formazione;

Il pilota partito in "pole position", regolerà l'andatura del gruppo.

Durante questo giro è vietato superare un'altra vettura.

128. Ogni pilota che si trovi nell'impossibilità di avviare la propria vettura lo segnalerà immediatamente alzando il braccio; appena tutte le altre vetture avranno lasciato la griglia, i meccanici, sotto la diretta sorveglianza degli Ufficiali di Gara, dovranno spingere la vettura ai box. Qualora nel corso di questa operazione la vettura dovesse essere in grado di riavviarsi, il pilota potrà riprendere il proprio giro di formazione e, qualora raggiungesse la formazione principale, egli si terrà in ultima posizione senza sorpassare alcuna vettura. Conseguentemente al termine del giro di formazione il pilota si schiererà in ultima posizione.

Un pilota che lascia la griglia in ritardo, non può sorpassare un'altra vettura in movimento se era ancora fermo al momento che tutte le altre vetture avevano superato il traguardo e deve iniziare la gara dal fondo della griglia.

Se sono coinvolte più vetture queste devono allinearsi alla fine della griglia nell'ordine in cui l'hanno lasciata per completare il giro di formazione.

129. Nel caso una vettura non riuscisse a partire ed i meccanici e/o gli ufficiali addetti non fossero in grado di spingerla, dovrà intervenire un mezzo di soccorso che, sollevatala porterà la stessa al box.

In tal caso la vettura potrà, una volta riparata, ripartire dalla corsia box, a corsa iniziata.

130. Compiuto il giro di formazione le vetture si fermeranno nelle loro rispettive posizioni con il motore avviato.

In corrispondenza di ogni fila della griglia si troverà un Ufficiale di Gara che innalzerà un cartello numerato e che lo abbasserà quando tutte le vetture della fila saranno ferme: alla fine dello schieramento un Ufficiale di Gara, quando anche l'ultima vettura dello schieramento si sarà fermata, mostrerà una bandiera verde.

Il Direttore di Gara e/o di Prova mostrerà il segnale "5 secondi" e 5 secondi più tardi accenderà la luce rossa del semaforo.

Il segnale di partenza si avrà con lo spegnimento della luce rossa.

Di solito il tempo che intercorre tra l'accensione del semaforo rosso ed il suo spegnimento, sarà normalmente tra 0,2 e 3 secondi.

I Giudici di Partenza, considerati Giudici di Fatto (uno per ogni fila dello schieramento) segnaleranno eventuali partenze anticipate. I nominativi dei Giudici di Fatto saranno comunicati con apposita circolare informativa. Le decisioni dei Giudici di Fatto sono inoppugnabili.

131. Il conduttore che incorre in una falsa partenza sarà penalizzato con un Drive through.

132. Ogni vettura che non sarà in grado di avviarsi, sarà spinta ai box o in un altro luogo prestabilito dagli Ufficiali di Gara fino a quando le vetture avranno preso il via; potrà riprendere la corsa quando le riparazioni necessarie saranno state effettuate.

133. Durante la partenza della gara, tutti dovranno abbandonare la zona del muretto dei box, tranne che gli ufficiali debitamente autorizzati e i commissari addetti al servizio antincendio, ognuno dei quali opportunamente autorizzato e provvisto del relativo pass.

134. Nel caso in cui, dopo il rientro sulla griglia di partenza al termine del giro di formazione, nella vettura si verifichi un problema che potrebbe rendere pericolosa la partenza, il pilota deve immediatamente alzare le mani sopra la testa e il commissario di pista responsabile di quella fila deve immediatamente sventolare la bandiera gialla.

Se conseguentemente la partenza viene ritardata, un commissario di percorso segnalerà alla vettura interessata di non muoversi fin quando tutto il gruppo non abbia lasciato la griglia per il nuovo giro di formazione. Il pilota potrà a questo punto prendere il via dalla fine della griglia, e tutte le posizioni vacanti rimarranno tali.

Se più di una vettura dovesse trovarsi in questa situazione, le loro nuove posizioni in fondo alla griglia saranno stabilite in base alle rispettive posizioni sulla griglia definitiva.

Se non c'è modo di risolvere un problema prima dell'inizio del nuovo giro di formazione, la vettura dovrà essere spinta nella corsia box attraverso il percorso più breve. La Squadra potrà allora tentare di risolvere il problema e nel caso in cui ci riesca, la vettura potrà prendere il via dalla corsia box. Nel caso in cui ci siano più vetture in queste condizioni, l'ordine di partenza dalla corsia box verrà determinato dall'ordine in cui le vetture avranno raggiunto l'uscita box con i loro mezzi.

135. Nel caso in cui dovesse insorgere un problema quando, al termine del giro di formazione, le vetture raggiungono la griglia di partenza, verrà applicata la seguente procedura:

- a) se la partenza della gara non è stata ancora data, verrà esposta la bandiera rossa e un cartello "delayed start" (partenza ritardata), ogni motore verrà spento; 5 minuti più tardi partirà un nuovo giro di formazione e la durata della gara sarà ridotta di un giro. Il segnale successivo sarà quello dei "tre minuti".
- b) se la gara è già partita, i commissari di pista situati lungo la griglia sventoleranno le bandiere gialle per informare i piloti che una vettura è ferma sulla griglia.
- c) se, dopo la partenza, una vettura fosse immobilizzata sulla griglia di partenza, sarà compito dei commissari di pista spingerla sino alla corsia box seguendo la via più breve. Il pilota non può riavviare la vettura mentre viene spinta.
- d) I suoi meccanici potranno tentare di riavviare il motore nella corsia box. Se in questo modo la vettura va in moto, potrà riprendere la gara. Durante tutto lo svolgimento di questa procedura il pilota ed i meccanici dovranno seguire le istruzioni impartite dai commissari di percorso.

136. Nel caso in cui l'art. 135 venisse applicato, la gara sarà tuttavia valida per la Serie/Campionato indipendentemente dal numero di volte in cui detta procedura sia stata ripetuta o nonostante il fatto che, come conseguenza, la durata della gara risulti ridotta.

137. Nel caso risulti necessario effettuare la procedura di partenza più di una volta, in applicazione dell'Art. 135 non sarà permesso alcun rifornimento di carburante sulla griglia.

138. Le sole variazioni permesse in questa procedura di partenza si applicano nei seguenti casi:

a) Se inizia a piovere dopo l'esposizione del segnale "cinque minuti" ma prima che la gara sia partita ed il Direttore della Prova ritenga che le squadre debbano avere la possibilità di cambiare i pneumatici, verrà esposta la tabella "delayed start" (partenza ritardata) sulla Linea e la procedura di partenza riprenderà dal punto "10 minuti". Se si renderà necessario, sarà seguita la procedura descritta all'art. 135.

b) Se la partenza della gara è imminente e, a giudizio del Direttore di Prova, la quantità d'acqua sulla pista è tale da non consentire una prova sufficientemente sicura anche con l'utilizzo dei pneumatici per pista bagnata, il Direttore di Prova potrà ritardare la partenza della gara esponendo un cartello "delayed start" (partenza ritardata).

Una volta nota, l'orario della nuova partenza verrà comunicato con un preavviso di 10 minuti.

c) Nel caso in cui la partenza della gara avvenga dietro la safety car, verrà applicato l'art. 144.

d) Nelle Manifestazioni in concomitanza con altri Campionati Internazionali, a discrezione del Direttore di Prova, potrà venire impiegato un alternativo sistema di semafori di partenza.

139. I Commissari Sportivi potranno utilizzare qualsiasi sistema video o elettronico a loro utile per prendere una decisione. Le decisioni prese dai Commissari Sportivi potranno annullare quelle dei giudici di fatto. Una violazione delle disposizioni del Codice o del presente Regolamento Sportivo riguardante la procedura di partenza, potrà comportare l'esclusione dalla Prova della vettura e del pilota interessati.

GARA

140. In caso di pioggia la gara non verrà interrotta, salvo che il circuito sia bloccato oppure sia pericoloso proseguire.

141. Nel caso in cui una vettura si fermi durante la gara, essa dovrà essere rimossa dalla pista il più rapidamente possibile in modo che la sua presenza non costituisca un pericolo od ostacoli altri concorrenti. Se il pilota dovesse trovarsi nell'impossibilità di guidare la vettura nel tentativo di spostarla da una posizione pericolosa, sarà compito dei commissari di percorso assisterlo. Nel caso in cui detta assistenza consenta al motore di riavviarsi e il pilota riprenda nuovamente la gara, la vettura sarà esclusa dalla classifica della gara.

142. Durante la gara, i piloti usciranno dalla corsia box sotto la propria responsabilità e solo quando il semaforo all'uscita della corsia box sarà verde; inoltre, un semaforo blu lampeggiante o un commissario con una bandiera blu segnerà al pilota l'avvicinarsi di altre vetture sulla pista.

SAFETY CAR

143. La Safety Car può essere resa operativa su decisione del Direttore di Gara, per neutralizzare una gara. Sarà usata solo se concorrenti ed ufficiali si trovino in una situazione di immediato pericolo fisico, ma quando le circostanze non siano tali da rendere necessario l'arresto della gara:

a) Quando, durante la gara, sarà ordinato di impiegare la Safety Car, tutte le postazioni d'osservazione esporranno bandiere gialle fisse ed un cartello "SC" che saranno mantenuti sino a quando non sia concluso l'intervento in pista della Safety Car.

b) Durante la gara, la Safety Car, con i girofari accesi, partirà dalla corsia dei box ed entrerà in pista indipendentemente da dove si trovi il leader della gara.

c) Tutte le vetture in competizione si accoderanno in fila dietro la Safety Car ad una distanza non superiore alla lunghezza di 5 vetture. Sono assolutamente vietati tutti i sorpassi (eccetto quanto riportato all'art. 144), a meno che una vettura non sia invitata a farlo dalla Safety Car.

d) Quando il Direttore di gara lo ordinerà, l'Osservatore a bordo della Safety Car utilizzerà una luce verde per segnalare a qualsiasi vettura tra la Safety Car ed il leader della gara, che può passare. Queste vetture continueranno a velocità ridotta e senza sorpassare sino a quando raggiungeranno la fila di vetture dietro la Safety Car.

e) La Safety Car sarà, di norma, impiegata almeno fino a quando la vettura in testa le si troverà dietro, con al seguito tutte le restanti vetture allineate dietro la vettura di testa. Una volta dietro la Safety Car, la vettura di testa dovrà restare ad una distanza inferiore alla lunghezza di 5 vetture dalla Safety Car e tutte le restanti vetture devono mantenere la formazione più serrata possibile.

- f) Mentre viene impiegata la Safety Car, le vetture in gara possono fermarsi ai box, ma potranno rientrare in pista solo quando la luce verde all'uscita della corsia box sarà accesa. Essa sarà sempre accesa, tranne quando la Safety Car e la fila delle vetture che la seguono passeranno o staranno per passare davanti all'uscita della corsia box. Una vettura che rientri in pista deve procedere a velocità ridotta finché raggiunge la fine della fila di vetture dietro la Safety Car.
- g) Quando il Direttore di Gara richiama la Safety Car, i suoi girofari verranno spenti per indicare ai piloti che alla fine di quel giro rientrerà ai box. A questo punto la vettura che si trova in linea dietro la Safety Car regolerà l'andatura e se necessario aumenterà la distanza di 5 vetture. Non appena la Safety Car rientra ai box, saranno ritirati dalle postazioni le bandiere gialle ed i cartelli "SC" e verranno sventolate per un giro le bandiere verdi.
- h) Quando la Safety Car avrà lasciato la pista e le vetture si staranno avvicinando alla Linea di partenza verranno accese le luci verdi e mostrate le bandiere verdi. I sorpassi restano fermamente vietati finché le vetture non avranno superato il semaforo verde sulla Linea di partenza, a meno che una vettura non rallenti per un ovvio problema.
- i) Ciascun giro compiuto mentre è impiegata la Safety Car, sarà conteggiato come giro di gara.

144. In circostanze eccezionali la gara può essere iniziata dietro la Safety Car:

In questo caso, i suoi girofari gialli verranno accesi in qualsiasi momento prima del segnale "1 minuto". Per i Piloti questo è il segnale che la gara inizierà dietro la Safety Car. Quando si accenderanno le luci verdi, la Safety Car lascerà la griglia con tutte le vetture al seguito nel loro ordine di partenza, ad una distanza inferiore alla lunghezza di 5 vetture. Non ci sarà giro di formazione e la gara comincerà quando la vettura in testa passa la Linea di partenza per la prima volta.

Soltanto durante il primo giro è consentito il sorpasso se una vettura è ritardata quando sta per lasciare la sua posizione di griglia e le vetture che le stanno dietro non possono evitare di passarla senza ritardare ulteriormente il resto del gruppo. In questo caso, i piloti possono sorpassare solo per ristabilire l'ordine originale di partenza.

Qualsiasi pilota ritardato nel lasciare la griglia non può sorpassare un'altra vettura in movimento se egli era fermo dopo che le vetture restanti avevano oltrepassato la Linea di partenza e deve prendere posizione alla fine della fila di vetture che sono dietro la Safety Car.

Se questo succede a più piloti, essi devono prendere posizione alla fine del gruppo nell'ordine in cui hanno lasciato la griglia.

Una penalità in tempo sarà inflitta a qualsiasi pilota che, ad opinione dei Commissari Sportivi, abbia sorpassato senza necessità un'altra vettura nel corso del primo giro.

INTERRUZIONE DI UNA GARA

145. Se fosse necessario interrompere la gara a causa di incidente o delle condizioni atmosferiche, verrà mostrata una bandiera rossa sulla linea di arrivo e in tutte le postazioni dei commissari di percorso.

Non appena viene dato questo segnale di stop, tutte le vetture devono immediatamente ridurre la velocità sapendo che:

- la pista rischia di essere completamente bloccata;
- veicoli di servizio possono essere in pista;
- la classifica della gara sarà quella della fine del penultimo giro prima del giro nel quale il segnale di stop è stato dato.

RIPARTENZA DELLA GARA

146. Nel caso di interruzione della gara, la procedura può variare a seconda dei giri completati dal leader prima che venisse dato il segnale di stop:

CASO A: meno di due giri completati. Se la gara può essere ripresa:

- a) la partenza originale sarà considerata nulla e non valida;
- b) la nuova distanza di gara sarà quella intera della gara originale;
- c) qualsiasi pilota che, durante la partenza originale, fosse stato costretto a partire dal fondo della griglia o dalla corsia box, potrà partire dalla sua posizione originale in griglia;
- d) anche le vetture ferme lungo il percorso, recuperate con mezzi meccanici e portate ai box potranno ripartire;
- e) è possibile effettuare lavori sulla vettura in corsia box oppure in griglia.

CASO B: due o più giri completi, ma meno del 75% della distanza iniziale (arrotondata al numero intero più vicino e calcolata in accumulo se interrotta più volte). Se la gara può essere ripresa:

- a) le vetture saranno in regime di parco chiuso;
- b) la gara sarà considerata come disputata in due "manches" e la classifica sarà stabilita sommando i tempi ottenuti in queste due manches; la classifica della prima manche (parte della gara già disputata) sarà quella stabilita al termine del penultimo giro precedente l'interruzione della corsa: questa classifica dovrà essere comunicata ai concorrenti prima della partenza della seconda parte;
- c) la distanza da percorrere nella seconda manche sarà di tre giri inferiore (compreso quello di formazione) alla distanza originariamente prevista per la corsa da cui sarà dedotta la prima parte;
- d) la posizione delle vetture sulla griglia di partenza sarà in funzione della classifica della prima parte di gara;
- e) potranno partecipare a questa seconda parte solo le vetture che abbiano preso parte alla partenza originale, a condizione che non si siano ritirate, che abbiano potuto raggiungere la griglia di partenza o il loro box, come detto sopra, con i propri mezzi seguendo un itinerario autorizzato, e che siano state giudicate idonee a ripartire dal Responsabile Tecnico.

CASO C: 75% della distanza iniziale (arrotondata al numero intero più vicino e calcolata in accumulo se interrotta più volte). Le vetture saranno mandate direttamente in Parco Chiuso e la gara sarà dichiarata finita quando la vettura in testa ha superato il traguardo per la penultima volta prima che la gara fosse fermata.

147. Nei casi A e B, la procedura di partenza sarà ripresa al 15° minuto.

ARRIVO

148. Il segnale fine della gara verrà dato sulla Linea non appena la vettura in testa avrà coperto l'intera distanza della gara.

149. Se, per qualsiasi ragione (diversa dall'art. 146) il segnale di fine della gara venisse dato prima che la vettura in testa completi il numero di giri previsti, la gara verrà considerata conclusa quando la vettura in testa ha attraversato la Linea per l'ultima volta prima che il segnale fosse dato. Nel caso in cui il segnale fine della gara venisse ritardato per qualsiasi motivo, la gara sarà considerata conclusa nel momento in cui sarebbe dovuta effettivamente terminare.

150. Dopo l'esposizione del segnale di fine della gara, tutte le vetture dovranno direttamente dirigersi in Parco Chiuso senza fermarsi, senza ricevere alcun oggetto di qualsivoglia natura e senza qualsiasi tipo di assistenza salvo, se necessaria, quella dei commissari di percorso. Tutte le vetture classificate che non possano raggiungere il Parco Chiuso con i propri mezzi saranno poste sotto il controllo esclusivo dei commissari di percorso che le condurranno al Parco Chiuso.

PARCO CHIUSO

151. L'accesso al Parco chiuso sarà consentito solo agli ufficiali incaricati dei controlli. Senza il loro consenso, non saranno ammessi interventi di qualsiasi tipo.

152. Quando il Parco Chiuso è operativo, ne verrà applicata la regolamentazione nell'area compresa tra la Linea e l'ingresso del Parco Chiuso.

153. Le vetture dovranno sostare nel Parco Chiuso trenta minuti, a partire dall'orario di pubblicazione delle classifiche ufficiali.

154. Le vetture che si presenteranno in ritardo al Parco Chiuso saranno escluse dalla classifiche.

155. Le vetture potranno essere trattenute in Parco Chiuso oltre l'orario previsto, per eventuali verifiche.

CLASSIFICHE

156. La vettura classificatasi prima sarà quella che avrà coperto la distanza prevista della gara nel minor tempo. Tutte le vetture verranno classificate in base al numero di giri completi compiuti e, per quelle che avranno completato lo stesso numero di giri, in base all'ordine con il quale avranno attraversato la Linea.

157. Se una vettura, per compiere il suo ultimo giro, impiegherà più del doppio del miglior tempo del vincitore, detto ultimo giro non verrà preso in considerazione al fine del calcolo della distanza totale coperta da tale vettura.

- 158.** Non verranno classificate le vetture che abbiano percorso meno del 50% del numero di giri completati dal vincitore (arrotondato per difetto al numero più prossimo di giri completi).
- 159.** La classifica ufficiale verrà pubblicata dopo la gara. Essa sarà la sola classifica valida, con riserva di variazioni che potranno essere introdotte in virtù del Codice Sportivo vigente.

ASSICURAZIONE

- 160.** La polizza d'assicurazione dell'Organizzatore della Manifestazione deve essere a disposizione su richiesta dei concorrenti.

CERIMONIA DEL PODIO

- 161.** Sono previsti premi d'onore, sia per gara 1 che per gara 2, per i piloti che concluderanno la gara in 1^a, 2^a e 3^a posizione della classifica assoluta e per il team vincitore della gara

- 162.** Verrà effettuata una cerimonia di premiazione sia dopo Gara 1 che dopo Gara 2.

I piloti che concluderanno la gara in 1^a, 2^a e 3^a posizione della classifica assoluta e un rappresentante del team vincitore della gara, dovranno presenziare alla cerimonia di premiazione sul podio.

Gli eventuali Conduuttori assenti ingiustificati o ritardatari alle procedure di premiazione saranno segnalati ai Commisari Sportivi per i provvedimenti del caso.

MONTEPREMI

- 163.** Al pilota che si aggiudicherà il titolo dell'Euroseries 3000 verrà offerto un test con una vettura GP2.

- 164.** C.M. si riserva di istituire ulteriori montepremi che, previa comunicazione alla relativa autorità competente, verranno repentinamente comunicati tramite apposita circolare.

ANNESSO 1: modulo di iscrizione alla Serie/Campionato

ANNESSO 2: modulo di iscrizione a singola Manifestazione