

La nostra visualizzazione su tutte le TV

*di Igor Carpita
Presidente CTF*

La Federazione, ultimamente, ha acquisito un programma che per certi versi rivoluziona il modo di affrontare la gestione degli sport.

In generale la funzione di ogni programma è quella di gestire tutte le fasi di una gara a partire dall'inserimento della anagrafica dei concorrenti, al caricamento dei tempi, fino alla stesura della classifiche. Uno dei passi che negli ultimi anni ha avuto una importanza sempre

crescente è quella della visualizzazione dei risultati in tempo reale.

I vari programmi, quindi, hanno dovuto aggiornarsi introducendo "routine di comandi" che permettano di trasmettere alle regie televisive i dati in sovrapposizione alle immagini video. Per fare questo non basta però il solo il software, occorre anche un supporto hardware costituito da una scheda elettronica che deve essere installata in aggiunta, all'interno del PC. La scheda fino ad oggi utilizzata si



chiamava MATROX. Il costo e la difficoltà di utilizzo hanno, fino ad oggi, riservato l'impiego alle manifestazioni più importanti, a livello Nazionale, con la relativa gestione riservata a poche persone esperte. Il naturale evolversi della tecnologia ci porta, oggi, sul mercato, schede a costo notevolmente ridotto con ampie potenzialità: si chiamano "DECKLINK". Questa nuova condizione ci offre la possibilità di essere presenti in gare di livello inferiore e magari limitate a confini più ristretti: TV locali, Regionali, ecc. ma comunque diffuse e sempre più frequenti su tutto il territorio.

Ecco, quindi, che nasce il programma "CRONOMULTI-GRAPHIC" la cui prerogativa principale è quella di interfacciarsi con quasi tutti i programmi federali e consentire la visualizzazione dei dati su TV locali o nazionali. Cerchiamo di capire cosa è in grado di fare scorrendo il manuale che il produttore fornisce.

CronoMultiGraphic è un software che consente la messa in onda, in diretta, di informazioni statiche e dinamiche, prelevandole da sistemi di cronometraggio e data base, e inviandole alle regie televisive.

Il programma può gestire gare sportive con partenze "in linea", partenze "singole" e partenze "in corsia" e non è stato progettato per la gestione di un singolo sport ma può essere personalizzato ed adattato a un gran numero di tipologie di gare (ciclismo, maratone, pugilato, canottaggio, ecc.).

Il sistema si basa sulla gestione di modelli precostruiti (templates) contenenti tutti gli elementi grafici da pubblicare: sfondi grafici, loghi, testo fisso, testo scorrevole in orizzontale (crawl), testo scorrevole in verticale (roll), animazioni

e video on live.

Gli elementi grafici sono alimentati da informazioni statiche e/o dinamiche:

- le informazioni statiche sono elementi che non cambiano da una manifestazione all'altra quali gli sfondi, il lay-out grafico, ecc.;
- le informazioni dinamiche sono elementi variabili da manifestazione a manifestazione o durante la gara stessa: il titolo della gara, i nomi dei concorrenti, i titoli di testa e di coda, ecc..

Il software gestisce gare a cronometro e cronotappe con l'ausilio di un database basato su tecnologia Microsoft (Access).

Può interfacciarsi a qualsiasi database purché basato su standard SQL.

L'applicativo abbina modelli grafici precostruiti con le informazioni provenienti dal database e con le informazioni ricevute in tempo reale dal cronometro (es.:Master)

presentando a video il risultato della composizione finale.

Le possibilità di presentazioni sono molteplici e personalizzabili da un qualsiasi esperto in grafica.

Oltre alle schermate strettamente legate ai cronometri si possono avere schermate di presentazione dell'evento sportivo, informazioni sulle regie, titoli di coda, sigla iniziale, invio di filmati in diretta (AVI ecc.).

A corredo del CronoMultiGraphic è stato abbinato un ulteriore sistema (MultiGraphic) che consente di gestire la quasi totalità degli sport. Quest'ultimo è fondamentalmente un grosso database che contiene quasi tutte le discipline sportive esistenti (dalle arti marziali al baseball, dallo sci all'atletica), con descrizioni, in cinque lingue, corredate di tutte le immagini e sfondi relative allo sport: dal logo della federazione italiana ai dettagli grafici.





Si deve notare che i templates e gli elementi grafici statici sono già precostruiti. Le informazioni dinamiche quali il titolo della manifestazione, il logo, i nomi dei concorrenti, l'ordine di partenza, i titoli ecc. sono dati variabili alimentati da una dinamica esterna.

COME FUNZIONA

- Il template è costituito da campi variabili quali: il nome del concorrente, ecc;
- Il campo “**nome concorrente**” è legato ad una database esterno che contiene tutti i dati da pubblicare;
- Il sistema CronoMultiGraphic, tramite istruzione standard SQL, interroga la base dati (standard windows) che può essere: un database access, un foglio excel, un file di testo. Per l'affidabilità e la dinamicità di gestione il sistema CronoMultiGraphic utilizza, preferibilmente, il database Access;

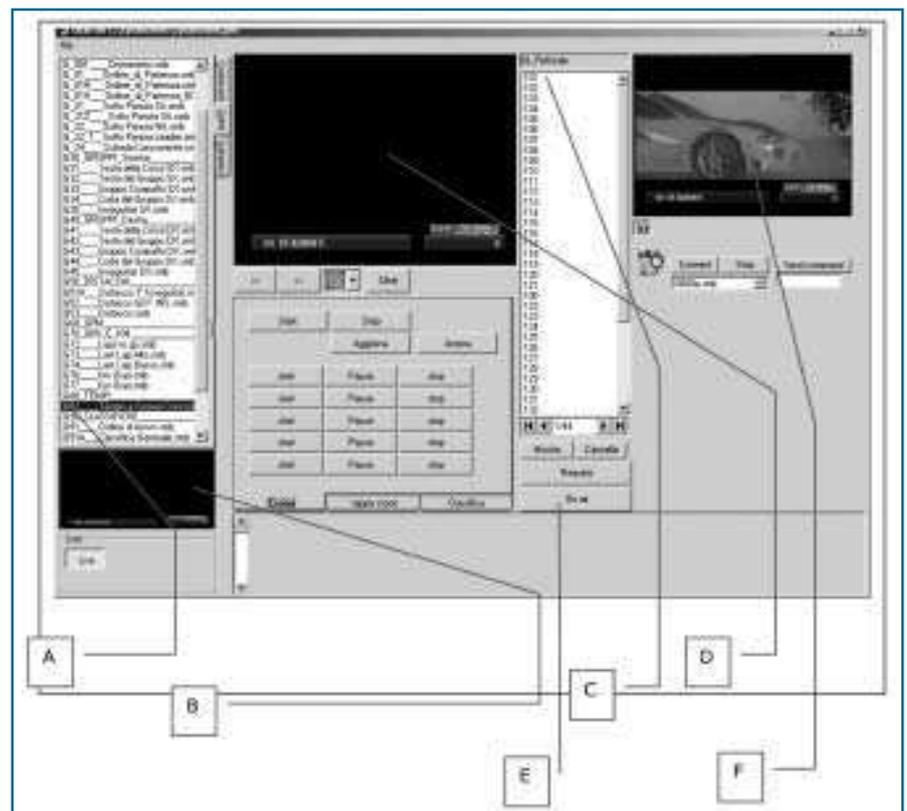
- Il sistema può interfacciarsi a qualsiasi database proveniente da sistemi esterni di altri fornitori purché basati su standard win-

dows ed interfacciabili tramite istruzioni SQL;

- Oppure si potrà interfacciare a database di altro genere purché sia nota l'esatta struttura: nome tabella, nomi dei campi, ecc..
- L'operatore avrà precedentemente “popolato” il database con le informazioni necessarie o, in caso di database di altri operatori si accerterà della gestibilità delle informazioni;
- L'operatore sceglie il template da pubblicare (A);
- Ne controlla il preview (B);
- Sceglie il numero del concorrente (C);
- Ne controlla la valenza (D);
- Invia “On Air” i dati (E);
- Vede in diretta il risultato finale (F).

PUBBLICAZIONE TEMPLATE

Come si evince il programma è facile da gestire...per chi ne conosce in dettaglio i segreti. A tale



proposito sono già stati effettuati corsi di istruzione ed altri ne saranno fatti ai componenti delle future “equipe”.

RIEPILOGO INFORMAZIONI PUBBLICABILI

AREA COMMENTI

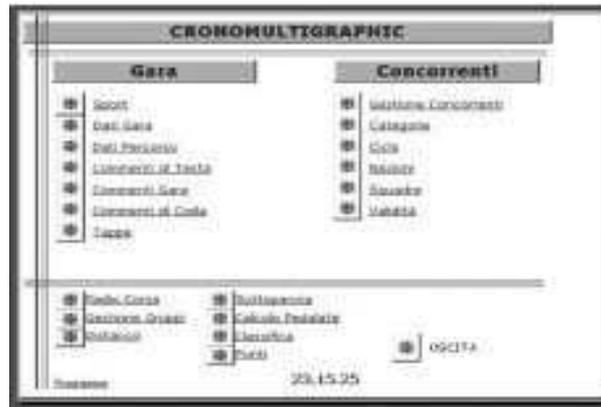
- Presentazione iniziale
- Presentazione delle eventuali tappe della manifestazione
- Presentazione in movimento o 3D
- Titoli di testa e di coda
- Dati meteo

AREA GARA

- Cronometri (tempo a correre, split, ecc.)
- Ordini di partenza
- Sottopancia fissi ed animati
- Gestione gruppi (inseguitori, gruppo di testa, ecc)
- Leader della corsa
- Giri al termine
- Classifica parziale
- Classifica di gruppo
- Classifica finale
- Podio

AREA GENERICI

- Contributi degli organizzatori



*Figura 2
MultiGraphic
(esempio per gara di ciclismo)*

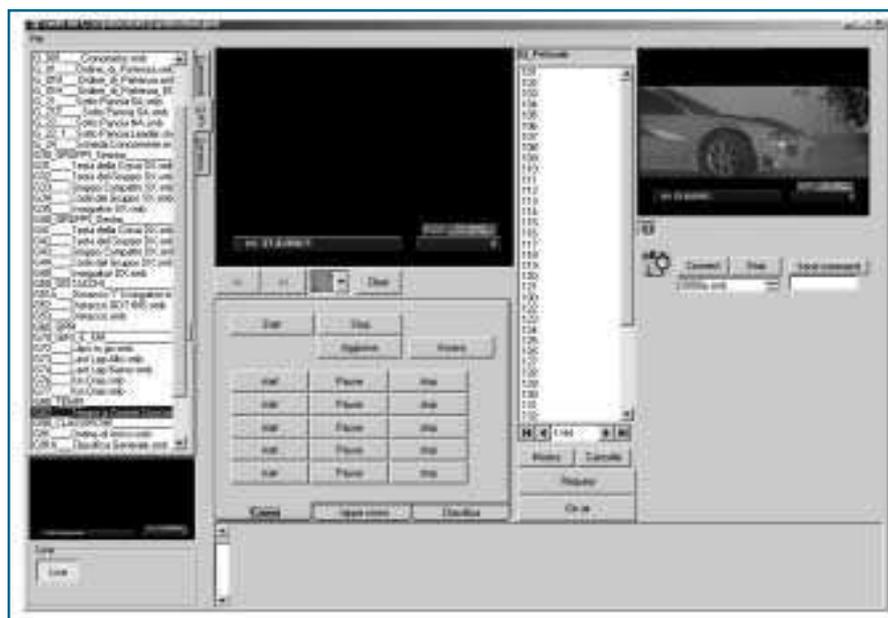


Figura 1 - CronoMultiGraphic

- Radio corsa
- Numero di pedalate al minuto
- Discesa e salita.

L'impiego di questo programma unito alla disponibilità di un supporto hardware specifico possono sembrare distanti dalle necessità quotidiane delle singole Associazioni, in realtà le esigenze degli organizzatori e del mercato sportivo ci porteranno a dover prendere atto che la visualizzazione in diretta sarà un “accessorio” sempre più richiesto e che, quindi, questo aggiornamento tecnico dovrà essere affrontato, prima o poi, da tutti: tanto vale anticipare la libera concorrenza e prepararci subito.